



MISTRZOSTWA WAŁBRZYCHA



IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ KOSZYKÓWKA 3X3 CHŁOPCÓW

2019/2020

Organizator: Centrum Aktywnego Wypoczynku AQUA Zdrój

Kierownictwo: SZS we Wrocławiu

Miejsce: HALA WAŁBRZYSKICH MISTRZÓW (ul. Wysockiego), start godzina 9:30

Termin: **17.10.2019 r.**

Regulamin: obowiązuje rocznik 2006 !!

1. Mecze rozgrywane będą na 2 boiskach
2. Drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku + jeden rezerwowy)
3. Czas gry: 1 x 8 minut lub do momentu zdobycia przez jeden z zespołów 21 punktów;
4. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostaje podyktowana dogrywka; drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
5. Punktacja: 2 punkty za celny rzut zza łuku, 1 punkt za celny rzut z pola wewnątrz łuku i za celny rzut osobisty
6. Faule: nie obowiązuje limit indywidualnych fauli zawodników, obowiązuje następujące sankcje: za przekroczenie limitów fauli drużyny:
 - za faule od 1 do 6 posiadanie piłki lub rzuty osobiste w przypadku akcji rzutowej,
 - za faule od 7 do 9 zawsze dwa rzuty osobiste,
 - za faule od 10 w górę zawsze dwa rzuty osobiste i posiadanie piłki
7. Po każdym zdobytym koszu (z gry lub osobisty) piłka przechodzi w posiadanie piłki drużyny tracącej kosz poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem. Obowiązana jest ona w całości do wyjścia poza obręb linii 6,75 cm.
8. Przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”
9. Zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, spowodowana błędem przeciwników (aut, faul, kroki czy podwójne kozłowanie) musi rozpocząć się wymianą piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. checkball)
10. Nie wolno dobijać piłki zebranej po niecelnym rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po niecelnym rzucie własnej drużyny jest dopuszczalna;
11. Zmian dokonywać można tylko kiedy piłka jest martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. checkball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają ona jakiegokolwiek działania ze strony sędziów.
12. Na wykonanie rzutu do kosza drużyna ma **14 sekund**, w przypadku, kiedy rzut będzie nie celny jednak piłka dotknie obręczy i zbierze drużyna atakująca czas mierzony na wykonanie rzutu liczony jest na nowo.
13. Podobne zasady dotyczą faulu na zawodniku atakowanym. Czas na akcję mierzony jest od nowa.
14. Czas na oddanie rzutu umownie liczy sędzia boiskowy. Kiedy pozostanie ostatnie 5 sekund liczenie jest sygnalizowane przez sędziego.
15. Do gry obowiązuje piłka numer 7. Rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na meczu.
16. Drużynie w trakcie meczu przysługuje jedna przerwa na żądanie, która trwa 30 sekund;
17. Zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe lub techniczne zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z danego meczu

18. Mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej, jeśli w drużynie wystąpi zawodnik nieuprawniony do gry. W przypadku, gdy drużyna odda dwa mecze walkowerem podczas całych rozgrywek to zespół jest wykluczony z dalszej rywalizacji.
19. Opiekunowie sędziują mecze na stoliku sędziowskim
20. W przypadku kwestii spornych ostateczne decyzje podejmuje sędzia główny zawodów - Michał Borzemski